Loïc Gondet

Développeur C# / .NET

CONTACT

- 29 ans
- Permis B
- 2 rue des halliers, Nantes
- 06 42 00 18 14
- loic.gondet@hotmail.fr
- loicgondet.fr
- LinkedIn · Loïc Gondet
- github.com/Norime

COMPÉTENCES

LANGAGES

C# · SQL · Rust · Java · Python · JavaScript

BACK-END

.NET · Entity Framework · SQL Server · API REST · Microservices

CLOUD & DEVOPS

Azure · Kubernetes · Docker · Helm · Jenkins · Harbor · Service Bus

QUALITÉ & OBSERVABILITÉ

xUnit · SonarQube · Datadog · Revue de code

MÉTHODES

Agile · CI/CD · Git

AUTRES OUTILS

Claude AI · Linux / Fedora

LANGUES

Français	Langue maternelle
Anglais	Professionnel
Japonais	Notions · JLPT N5 en cours

CENTRES D'INTÉRÊT

- Programmation graphique (Rust, GPU)
- Programmation de services auto-hébergés sur Raspberry Pi
- Apprentissage du japonais

Développeur C# / .NET avec **5 ans d'expérience** sur des applications métier dans la banque et le transport. **Référent technique** de mon application chez Euro-Information, j'ai porté les choix techniques, les revues de code et les déploiements. Ayant aussi travaillé avec Azure, Docker et Kubernetes, je cherche un poste où allier développement, bonnes pratiques DevOps et davantage de responsabilités techniques.

EXPÉRIENCES

Développeur C# / .NET · Euro-Information — Avr. 2024 – Juil. 2026

Équipe contrôle de gestion (11 personnes) · application de transcription de données bancaires

- **Référent technique de l'application** : pilotage de l'évolution des technologies, revues de code, déploiement et maintien en production.
- Conception d'un service de retranscription et de **visualisation de données** (tableaux et graphiques d'analyse).
- **Migration des services vers le cloud** et amélioration continue de la maintenabilité, en conformité avec les normes du groupe.

C# · .NET · SQL Server · Framework interne · Cloud

Développeur C# / .NET (alternance) · SNCF — Oct. 2021 – Oct. 2023

Équipe gestion de la flotte mobilité (9 personnes) · méthode Agile

- Création d'un **service de supervision Azure Service Bus** qui récupère et traite les messages en erreur (dead letters).
- **Migration des projets vers Kubernetes sur Azure**, déployés avec des charts Helm.
- Mise en place de la **chaîne CI/CD** : Jenkins, images Docker sur Harbor, analyse de code SonarQube.
- Observabilité avec Datadog, tests unitaires xUnit, intégration de l'authentification SNCF dans les API.

C# · .NET · Entity Framework · Azure · Kubernetes · Helm · Jenkins · Datadog

Développeur C# / .NET (alternance) · Prepeers — Oct. 2020 – Oct. 2021

- Développement d'une application d'orientation scolaire et d'aide à la recherche d'un premier emploi.

PROJETS PERSONNELS

Moteur 3D et jeu voxel · Rust · wgpu · en cours

Rendu GPU écrit from scratch, avec les bases mathématiques du rendu 3D, pour un jeu à base de voxels.

where_i_left_off · Rust · Dioxus

Application Rust de suivi d'activité avec téléchargement de contenu via api (film/livre etc).

Hébergement local · Docker · Raspberry Pi

Plusieurs projets hébergés localement sur un Raspberry Pi.

FORMATION

Mastère Expert en Système d'Information (Bac+5) — 2021 – 2023

Isitech · en alternance à la SNCF

Responsable de projet informatique (Bac+3) — 2020 – 2021

Isitech · en alternance chez Prepeers